

Seminario **27**

Título: **Gamificación e Inteligencia Artificial en la clase de Religión**

Breve descripción: Este seminario tiene como propósito formar a los profesores de Religión de infantil y Primaria en el uso pedagógico, creativo y ético de estas herramientas digitales de IA integrándolas en el diseño de actividades gamificadas para mejorar la motivación y el aprendizaje del alumnado.

Modalidad: **Seminario.** 15 plazas.

Destinatarios: Profesores de Religión de Primaria.

Créditos: 21 horas. 2,1 créditos.
Se requiere la elaboración de un trabajo.

Calendario: Primer y segundo trimestre. Jueves.
17 y 24 de noviembre; 15 de diciembre;
12, 19 y 26 de enero; 2 de febrero de 2026.

Horario: De 17.00 a 20:00 horas.

Lugar de celebración: CEIP Jovellanos. C/ Monroy,34. Madrid.
Metro Aviación Española, línea 10.

Responsable Angélica Sánchez Benayas. Profesora de Religión.

Asesora de Religión: María Amorós Nicolás

Coordinadora de Vicaría: Soledad Fernández-Marcote

Convocatoria oficial: Innovación y Formación del Profesorado de la CM
[Innovación y Formación de la Comunidad de Madrid](#)

Procedimiento de inscripción: Comunicar con el asesor
mamorosnicolas@educa.madrid.org