

Seminario **25**

Título: **Iniciación a la IA y gamificación en la clase de Religión**

Breve descripción: Este seminario tiene como objetivo descubrir las posibilidades que nos ofrece la IA en el aula de Religión a la vez que estimular la creación, planificación y propuestas gamificadas que favorezcan la motivación y el proceso de aprendizaje en nuestros alumnos.

Modalidad: **Seminario.** 15 plazas.

Destinatarios: Profesores de Religión de Primaria.

Créditos: 21 horas. 2,1 créditos.
Se requiere la elaboración de un trabajo.

Calendario: Segundo trimestre. Miércoles.
14, 21 y 28 de enero;
4, 11, 18 y 25 de febrero de 2026.

Horario: De 17.00 a 20.00 horas.

Lugar de celebración: CEIP Isaac Peral.
Glorieta de Rufino Novalvos, 5. Madrid.
Metro Oporto, líneas 5 y 6.

Responsable Ana Belén Díaz Aracil. Profesora de Religión.

Asesora de Religión: María Amorós Nicolás

Coordinadora de Vicaría: Soledad Fernández-Marcote

Convocatoria oficial: Innovación y Formación del Profesorado de la CM
[Innovación y Formación de la Comunidad de Madrid](#)

Procedimiento de inscripción: Comunicar con el asesor
mamorosnicolas@educa.madrid.org