

# Actividad **26**

**Seminario: IA como recurso para la gamificación en el aula de Religión**

**Breve descripción:** Este seminario se propone trabajar con el profesorado el recurso de la IA junto con la gamificación para crear experiencias de aprendizaje innovando en la práctica educativa.

**Modalidad:** Seminario. 15 plazas.

**Destinatarios:** Profesores de Religión de Educación Infantil y Primaria.

**Créditos:** 30 horas. 3 créditos.  
Se requiere la elaboración de un trabajo.

**Calendario:** Segundo trimestre. Martes.  
28 de enero; 11, 18 y 25 de febrero;  
4, 11, 18 y 25 de marzo; 1 y 8 de abril de 2025.

**Horario:** De 17.00 a 20.00 horas.

**Lugar de celebración:** CEIP Jovellanos. C/ Monroy,34.  
Metro Aviación Española (L10).

**Responsable** Sonia Martínez Fernández. Profesora de Religión.

**Asesora de Religión:** María Amorós Nicolás.

**Coordinadora de Vicaría:** Soledad Fernández-Marcote López.

**Convocatoria oficial:** Innovación y Formación del Profesorado de la CM.  
[Innovación y Formación de la Comunidad de Madrid](#)

**Procedimiento de inscripción:** comunicar con el asesor antes del 22-10-24.  
[mamorosnicolas@educa.madrid.org](mailto:mamorosnicolas@educa.madrid.org)