

Actividad 18

Título: **Proyecto de gamificación en el currículo de Religión y su evaluación**

Breve descripción: Este seminario se propone elaborar un proyecto con técnicas de gamificación como herramienta de enseñanza-aprendizaje para Religión y su evaluación.

Modalidad: **Seminario.** 15 plazas.

Destinatarios: Profesores de Religión de Educación Infantil y Primaria.

Créditos: 21 horas. 2,1 créditos.
Se requiere la elaboración de un trabajo.

Calendario: **Todo el curso escolar. Martes.**
26 de octubre; 9 y 23 de noviembre de 2021;
11 y 25 de enero; 1 y 15 de febrero;
1 y 15 de marzo; 5 y 26 de abril de 2022.

Horario: De 14.15 a 16.15 horas.

Lugar de celebración: CEIP León Felipe.
Avenida de Valencia. San Sebastián de los Reyes.
Metro: Baunatal (línea10).

Responsable Ana Isabel Ballesteros. Profesora de Religión.

Asesora de Religión: Cristina Ortiz.

Coordinadora de Vicaría: Nieves Plaza.

Procedimiento de inscripción: Asesora de Religión CTIF Madrid Norte.
cristina.ortiz1@educa.madrid.org

Calendario de inscripción: hasta el 20 de septiembre de 2021.