

Actividad **2**

Título: **Gamificación en el aula de Religión
Juego y Aprendizaje**

Breve descripción: El curso se propone presentar la gamificación y sus aplicaciones didácticas en el aula de Religión, valorando las ventajas pedagógicas de esta propuesta y conociendo diversas herramientas que ayuden al profesor de Religión en el proceso gamificador de tu tarea docente.

Modalidad: **Curso.** 30 plazas.

Destinatarios: Profesores de Religión de Educación Infantil y Primaria.

Créditos: 1 crédito.
Se requiere elaboración de un trabajo.

Calendario: Primer trimestre. Lunes y jueves.
Lunes, 23 y jueves, 26 de octubre;
Lunes, 30 de octubre y jueves, 2 de noviembre.

Horario: De 17.00 a 20.00 horas.

Lugar de celebración: CTIF Madrid Norte.
Avda. de Euskadi, 18. San Sebastián de los Reyes.
Metro: Baunatal (línea 10).
Autobuses: 153, C-54 (Plaza de Castilla).

Ponente: Montserrat Martín Blanco.

Asesora de Religión: Cristina Ortiz Iglesias-Ussel.

Convocatoria oficial: CTIF Madrid Norte

Procedimiento de inscripción: en la web del CTIF Madrid Norte
ctifmadridnorte@educa.madrid.org

Calendario de inscripción: del 29 de septiembre al 19 de octubre de 2017.